取扱説明書

任天堂 ファミリーコンピュータ™用カセット

これより結びの一番

つっぱり大相撲™

TECMO

TCF-TM

ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。

このたびはテクモランド・ゲームカセット**「つっぱり大相撲」**をお求めいただきまして、誠にありがとうございます。

ご使用の前に取扱い方、使用上の注意など、この「取扱説明書」をよくお読みいただき、正しい使用方法でご愛用ください。なお、この「取扱説明書」は大切に保管してください。

使用上の注意

1．精密機器ですので、極端な温度条件下での使用や保管および、強いショックを避けてください。
　また絶対に分解しないで下さい。
2．故障の原因となりますので、端子部に手を触れたり、水にぬらすなど、汚さないようにしてください。
3．シンナー、ベンジン、アルコールなどの揮発油ではふかないで下さい。
4．テレビ画面から、できるだけ離れてゲームをしてください。
5．長時間ゲームをする時は、健康のため、約2時間ごとに10分から15分の小休止をしてください。
※テレビによっては画面の一部が欠ける場合があります。

一、相撲の世界はきびしいでごわす

どすこーい、どすこい！君も相撲をやってみないか？最初は前頭13枚目だけど、戦いながら経験をつんで、強くなっていく。どんどん勝って、うでっぷしをあげて、横綱をめざせ。勝者となって相撲界の星となるか、敗者となって負け犬人生を送るかは、君の努力にかかっている。

親方気分を味わいたい君は、対戦モードで勝ち抜き戦。キミも親方、友だちも親方、みんなでワイワイガヤガヤ、はっけよーい、のこった！

二、相撲豆知識だよ

●四股名ってなんだ？

おすもうさんのなまえのことを「四股名」というんだよ。いろいろ考えて、君だけのユニークな四股名を考えよう。

●場所っていうのは？

相撲は年に６回、奇数の月にいろんな所で行なわれるんだけど、これを場所というんだ。

例えば１月場所とか７月場所というようにね。そして一場所は15日間で行なわれ、毎日１回、計15回の対戦成績で競うんだよ。

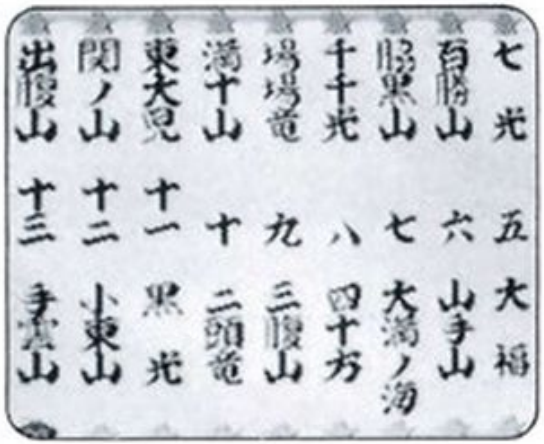
三、相撲人生出せモード

●ゲームをはじめよう

セレクトボタンで
「はじめる」を選んで、
スタートボタンを押そう。

●おすもうさんになまえをつけよう

✚ボタンでカーソルを動かし、Ⓐボタンで決定。まちがえたらⒷボタンを押して、消すことができるよ。決めたらスタートしよう。



●番付表はどうなっているかな？

番付というのはランクのことなんだ。番付表には、今の君のランクが表示されるよ。君の四股名をさがしてみよう。

●場所と日数の表示

これは、今、何月場所の第何日目かというのを表わしているんだよ。君の四股名とランクも表示されるよ。

●おすもうさんは成長するぞ！

場所日数表示の時にセレクトボタンを押すと成績表がでる。

四股名　君のつけた四股名が表示されるぞ。

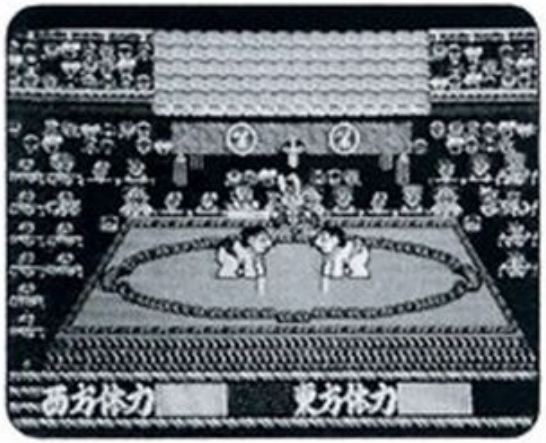
番付　今の君のランクだよ。

通算成績　ゲームをはじめてからの成績だよ。

優勝回数　君は何回優勝したかな？

うでっぷし　レベルのこと。何度も勝つうちに、次第に成長し、攻撃力や防御力がアップする。あと何勝すれば上がるかも、表示される。

りきしのこころえ　パスワードのこと。慎重にメモしておこうね。



●体力メーターが光ったらチャンス！

画面の下には体力メーターが表示されてるよ。相手の強さや、かけられた技などによって減り方が違うんだ。逆に、攻撃をすることによって、少しずつ体力を回復していけるよ。攻撃をしていて、体力メーターが光った時がチャンスだ。自分の技が決まりやすくなるぞ。

●うでっぷしがあがったぞ！

うでっぷしというのは、レベルのことで、おすもうさんはいろんな相手と対戦し、勝つことによって、自分をきたえていくんだ。そうしてある程度勝つと、うでっぷしが上がる。

●今場所の成績はどうかな？

一場所（15日間）が終わると、画面に成績が表示されるよ。一場所が終了した時点で、条件（勝ち数など）を満たしていると、昇進できるぞ！昇進の条件は10ページの表を見てね。

●これが昇進条件でごんす

番付	昇進条件
前頭13枚目〜前頭1枚目	一場所で8勝以上する ※勝ち数によって昇進する数が違います
小結	一場所で8勝以上する
関脇	一場所で10勝以上する
大関	二場所連続して8勝以上する
横綱	二場所連続して12勝以上する

※横綱で二場所連続で優勝するとエンディングとなります。

●今日はもうやめようかな

成績表を出して、「りきしのこころえ」をメモしておこう。

※成績表の出しかたは７ページを見てね。

●昨日の続きをやるときは

「つづき」を選んで、スタートしよう。✚ボタンでカーソルを動かし、「りきしのこころえ」を入れるんだ。Ⓐボタンで決めて、まちがえたらⒷボタンでもどして入れなおせるよ。

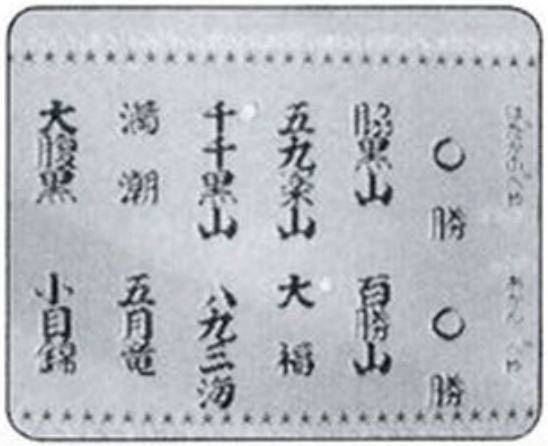
四、親方気分で対戦モード

●相撲部屋対戦モード

セレクトボタンで「たいせん」を選んで、スタートボタンを押すと、対戦モードとなり、2人で遊べるんだ。

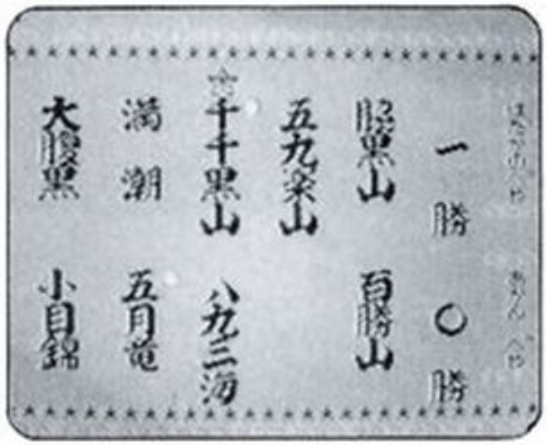
●自分の部屋を決めよう

４つの相撲部屋が表示されたら、✚ボタンでカーソルを好きな部屋に合わせて、スタートボタンを押そう。



●一番手を決めよう

各部屋には５人ずつ力士がいる。自分の部屋の力士のなかから、一番手を決め、スタートボタンを押してはじめよう。

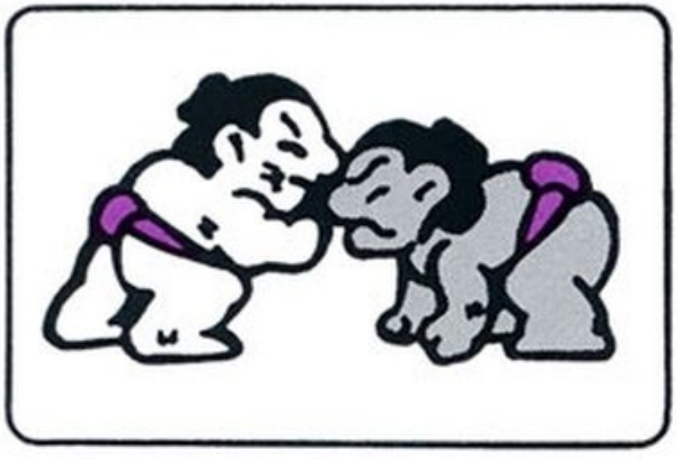


●負けちゃった人は……

負けたプレイヤーは、次の力士を選択して、どんどん勝ち抜き戦をしていき、先に相手を５人倒した方の勝ちだよ。

※一人プレイをはじめる時は、リセットボタンを押してください。

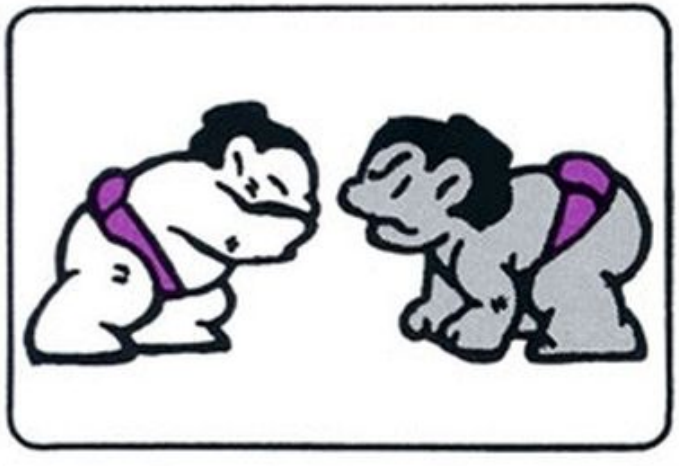
五、これがおすもうさんの技(わざ)だ



●立(た)ち合(あ)い

普通(ふつう)の立(た)ち合(あ)い ✚ ↓Ⓑ Ⓐ

相撲(すもう)では、この立(た)ち合(あ)いが大切(たいせつ)なんだ。立(た)ち合(あ)いがうまくできれば、勝負(しょうぶ)はほとんど決(き)まったようなものだ。



ダッシュ立(た)ち合(あ)い ✚ Ⓑ ↓Ⓐ

これは普通(ふつう)の立(た)ち合(あ)いとは違(ちが)い、ダッシュして頭(あたま)からつっこんで、相手(あいて)にダメージを与(あた)えることができるんだ。

●組んだ時

寄り →＋ Ⓑ Ⓐ

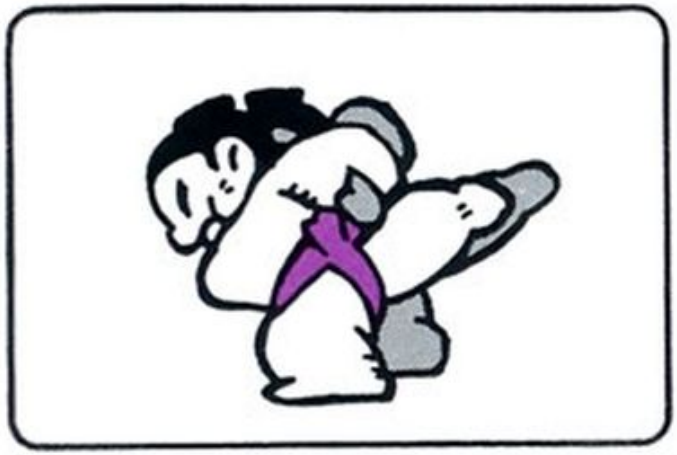
＋ボタンを相手のいる方向に入れて、Ⓑボタンを押すと、寄りになる。これは、相手をひきつけて土俵際に追いこむ技なんだ。

押し →＋ Ⓑ ↓Ⓐ

押しも寄りと同じように、相手のいる方向に＋ボタンを入れて、Ⓐボタンを押す。これは相手をつきはなすことができるので、はたきやつっぱりなどへのつなぎ技にもなるんだよ。

つり ↑ ↓ Ⓑ Ⓐ

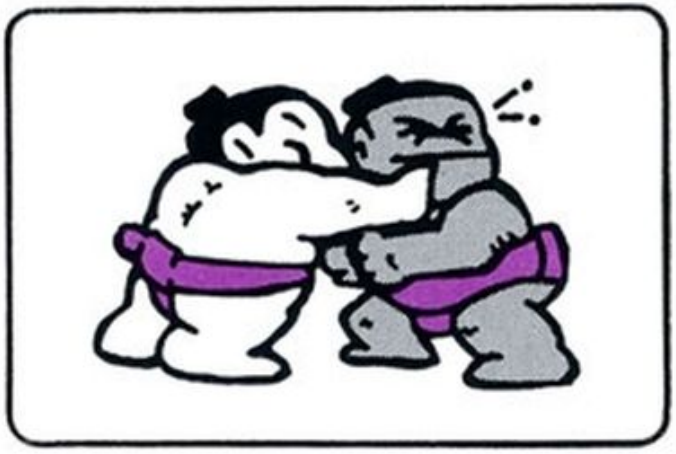
✚ボタンを上に入れながらⒷボタンを押すとつりになり、相手をつったままうごけるよ。このときⒷボタンを連打していると長くつっていられるし、逆に相手につられている時は早くおりられるんだ。



投げ ← ↓ Ⓑ Ⓐ

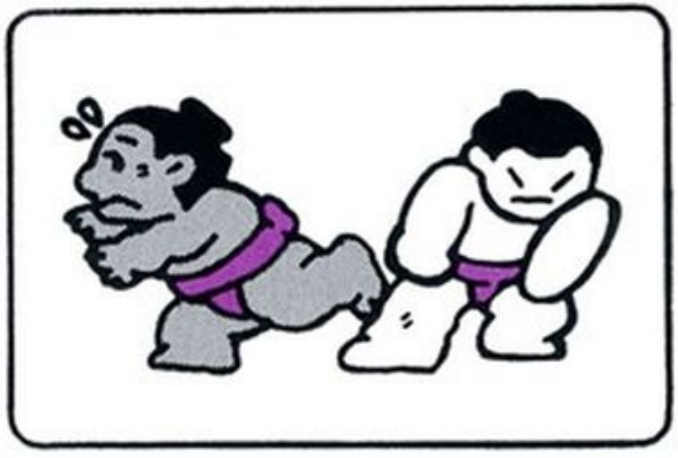
組んだ時に、✚ボタンを相手と逆の方向に入れてⒷボタンを押すと、投げになる。相手を投げとばし、次の攻撃へつないだり、土俵際などで体を入れかえることもできる技だ。

●組んでいない時



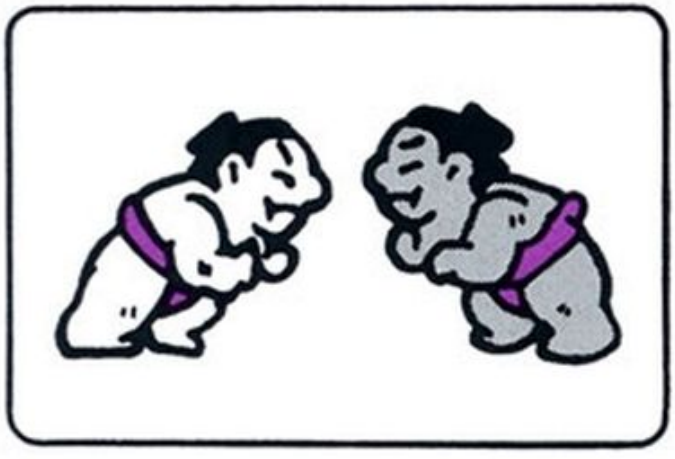
つっぱり ←↑→ ↓ ✚ Ⓑ Ⓐ

✚ボタンを下以外に入れて、Ⓑボタンを押すと、つっぱりができるよ。これは、相手をバシバシたたいて攻撃し、相手に組まれないようにする技なんだ。



はたき ↓ ↓ ✚ Ⓑ Ⓐ

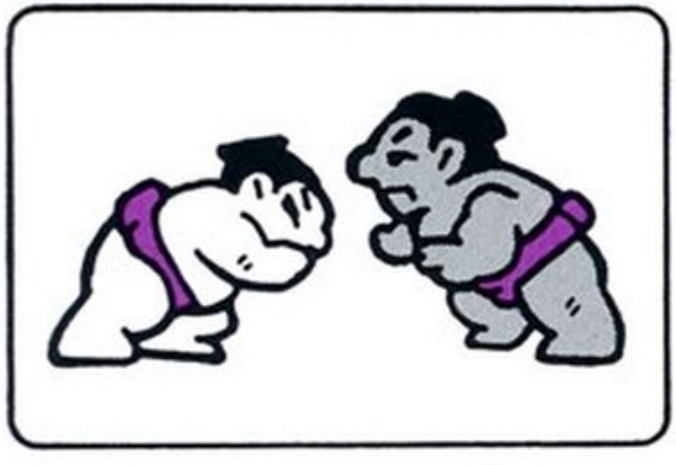
✚ボタンを下に入れ、Ⓑボタンを押すと、はたきになる。相手がダッシュでつっこんできた時に有効な技だ。この技をタイミングよく使うと、相手の体勢をくずせるよ。



●相手から離れた時

移動 ✚ Ⓑ Ⓐ

組んでいない時は、✚ボタンで左右に移動して、相手との間合いを計ろう。



ダッシュでつっこむ ✚ Ⓑ Ⓐ

Ⓐボタンを押して、✚ボタンを相手のいる方向に入れると、相手に向かって頭からつっこんでいき、ダメージを与えられるぞ！相手のはたきには、注意しよう。

この他にもいろんな大技、小技があるよ。自分でさがしてみよう。

TECMO

テクモ 株式会社